



# Guía de Referencia Rápida

## Google Classroom:

### Iniciar Sesión y Unirse a una Clase (estudiantes)

---

## Resumen

Google Classroom es una aplicación que permite el aprendizaje a distancia para estudiantes y maestros. Los maestros pueden crear lecciones en línea con Google Docs y Drive, lo que permite a un estudiante acceder a todos los materiales del curso en un solo lugar. Los maestros pueden usar discusiones, presentaciones y enlaces a recursos para crear un entorno atractivo para sus estudiantes.

## Empezando

1. Navegue hasta **My FWISD ClassLink Portal**.

<http://fwisd.org/myfwisd>

2. Haga clic **Sign in on Microsoft**

3. Si se le solicita, escriba su nombre de usuario y contraseña.

Estudiantes: Entre su nombre de usuario y contraseña. El formato de su nombre de usuario es la letra S más su número de ID de estudiante y la extensión @stu.fwisd.org.

Ejemplo: S010101@stu.fwisd.org

4.

página de destino para configuración de Google Classroom. Asegúrese de leer el mensaje de bienvenida y aceptar las condiciones de uso.

5. Seleccione **Soy estudiante**.

6.



# Guía de Referencia Rápida

## Google Classroom:

### Iniciar Sesión y Unirse a una Clase (estudiantes)

#### Únase a una clase

Cuando se unen a una clase, tendrán acceso a los trabajos de clase y los recursos. Los estudiantes tienen dos maneras de unirse a una clase. Pueden hacerlo con un código de clase o por invitación de su maestro.

#### Únase con un código de clase

- Haga clic en el signo más en la esquina superior a la derecha de la pantalla.

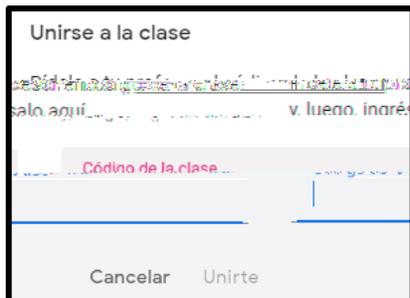


- Haga clic en **Unirse a la clase**



- Usted ingresará el código de clase proporcionado por el maestro. El código contendrá 6 o 7 números y letras.

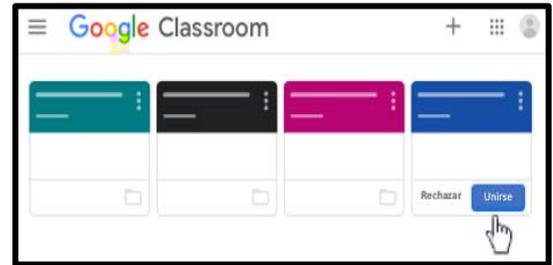
Por ejemplo: p93sk2lq2h1w.



- Haga clic en Unirse.

#### Unirse a través de una invitación de maestro

- Haga clic en Unirse en la parte inferior a la derecha del Cuadro del Curso



Una vez que se haya unido a una clase, verá la secuencia de información proveída por el maestro. Asegúrese de familiarizarse con la información.

